

УТВЕРЖДАЮ
Врио Министра молодежной
политики и спорта
Республики Башкортостан

_____ Хабибов Р.Т.
« ____ » _____ 2018 г.

УТВЕРЖДАЮ
Военный комиссар
Республики Башкортостан

_____ И.М.Харченко
« ____ » _____ 2018 г.

УТВЕРЖДАЮ
И.о председателя
Комитета по делам
молодежи Администрации
ГО г. Уфы РБ

_____ Р.О. Янгуров
« ____ » _____ 2018 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГБУ
«Центр патриотического
воспитания и допризывной
подготовки молодежи
Республики Башкортостан»

_____ Г.А.Поляков
« ____ » _____ 2018 г.

УТВЕРЖДАЮ
Начальник
Управление образования
Администрации
городского округа
город Уфа РБ

_____ Е.Р. Хаффазова
« ____ » _____ 2018 г.

УТВЕРЖДАЮ
Начальник регионального
отделения
ВВПОД «ЮНАРМИЯ»
Республики Башкортостан

_____ А.А.Зинатуллин
« ____ » _____ 2018 г.

Положение
о проведении регионального этапа
Всероссийской военно-спортивной игры «Зарничка»,
с участием юнармейских отрядов.

г. Уфа – 2018 г.

1 Общие положения

Региональный этап Всероссийской военно-спортивной игры «Зарничка» (далее – Игра) в 2018 г., проводится Региональным отделением ВВПОД «ЮНАРМИЯ» Республики Башкортостан совместно с Министерством молодежной политики и спорта Республики Башкортостан, Военным комиссариатом Республики Башкортостан, Государственным бюджетным учреждением «Центр патриотического воспитания и допризывной подготовки молодежи Республики Башкортостан», Управление образования Администрации городского округа город Уфа РБ, комитетом по делам молодежи Администрации городского округа город Уфа РБ.

1.1. Положение о проведении Регионального этапа Всероссийской военно-спортивной игры «Зарничка» (далее – Положение) определяет цели и задачи Игры, порядок проведения в 2018 г. ежегодной Игры.

1.2. Общее руководство Игрой осуществляется Региональным отделением ВВПОД «ЮНАРМИЯ» Республики Башкортостан.

1.3. Организаторами Игры являются:

Министерство молодежной политики и спорта Республики Башкортостан;

Военный комиссариат Республики Башкортостан;

ГБУ «Центр патриотического воспитания и допризывной подготовки молодежи»;

Региональное отделение ВВПОД «ЮНАРМИЯ» Республики Башкортостан.

Управление образования Администрации городского округа город Уфа Республики Башкортостан

Комитета по делам молодежи городского округа город Уфа Республики Башкортостан

2. Цели и задачи

2.1. Основной целью Игры является: гражданско-патриотическое воспитание молодежи Республики Башкортостан и подготовка их к военной службе.

2.2. Задачи Игры:

-формирование чувства ответственности, гражданского долга и духовного единства;

-воспитание готовности к достойному и самоотверженному служению обществу и своей стране, выполнение обязанностей по защите Отечества;

-формирование у молодежи позитивного отношения к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;

-популяризация деятельности патриотических, военно-спортивных клубов и общественных организации, реализующих проекты и программы патриотической направленности;

-углубленное изучение молодежью истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;

-профилактика терроризма и деструктивного поведения несовершеннолетних.

3. Сроки и место проведения

3.1. Игра проводится с 24 по 27 октября 2018 года на базе 161 лицея (г.Уфа, ул. Исследовательская 26, мкрн. Дема).

4. Руководство Игр

4.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет оргкомитет, (далее – Оргкомитет). В состав Оргкомитета включаются представители Министерства молодежной политики и спорта Республики Башкортостан, Военного комиссариата Республики Башкортостан, ГБУ «Центр патриотического воспитания и допризывной подготовки молодежи Республики Башкортостан» и регионального отделения ВВПОД «ЮНАРМИЯ» Республики Башкортостан.

4.2. Полномочия Оргкомитета:

- разрабатывают нормативные документы по проведению Игры;
- изменяют сроки и место проведения Игры, с оповещением участников не менее чем за неделю до его начала;
- оставляют за собой право сокращать, изменять в сторону упрощения, исключать отдельные блоки Игры;
- формируют Главную судейскую коллегию;
- принимают заявки на участие в Игре;
- контролируют ход подготовки и проведения Игры;
- привлекают специалистов, необходимых для реализации программы Игры;
- организуют размещение участников Игры;
- обеспечивают содержательное соответствие программы Игры данному Положению;
- организуют проведение торжественных церемоний открытия и закрытия Игры;
- готовят аналитический отчет об итогах проведения Игры.

5. Участники Игры

5.1. В Игре принимают участие юнармейцы местных отделений муниципальных районов и городских округов «ЮНАРМИЯ» Республики Башкортостан в возрасте от 14 до 17 лет.

5.2. Состав команды – 5 юнармейцев и 1 руководитель. Команда должна **ОБЯЗАТЕЛЬНО** иметь юнармейскую форму. Для предоставления в мандатную комиссию обязательно иметь при себе документы, подтверждающие личность, медицинскую справку.

5.3. Заявки для участия в Игре подаются до **"23 октября 2018 года** в Оргкомитет – региональное отделение ВВПОД «ЮНАРМИЯ» Республики Башкортостан: тел. 8 (347) 246-34-01, e-mail: unarmy-rb02@mail.ru (с пометкой «Зарничка»). Только первые 10 команд, отправившие заявки, будут допущены к Игре

6. Безопасность участников Игры

6.1. Спортивные мероприятия проводятся в соответствии с требованиями нормативно-правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и Республики Башкортостан, направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

6.2. Допуск к участию в спортивных соревнованиях и иных соревнованиях разрешается только при наличии: медицинской справки о состоянии здоровья, разрешения от родителей, которые представляется в мандатную комиссию на каждого участника спортивных соревнований.

6.3. Во время и в месте проведения соревнований обеспечивается нахождение медика для оказания в случае необходимости квалифицированной скорой медицинской помощи.

6.4. Ответственность за безопасность проведения соревнований и применяемого судейского снаряжения несёт Оргкомитет. Ответственность за соответствие подготовки участников требованиям, предъявляемым к дистанциям соревнований, несут руководители команд. Ответственность за жизнь и здоровье участников вне дистанций, в повседневной жизнедеятельности несут руководители команд.

6.5. Участники Игры несут персональную ответственность за дисциплину и порядок на месте проведения Игры, соблюдение норм санитарной, экологической и пожарной безопасности.

6.6. Ответственность за безопасность участников при трансфере до места проведения Игры и обратно, несут руководители команд.

7. Программа мероприятия

Конкурс «Визитная карточка команды».

Продолжительность конкурса: 5 мин.

Команды представляют свой регион, муниципалитет, участников, образовательную организацию, направление деятельности военно-патриотического клуба, известных личностей (уроженцев или жителей представляемого региона) связанных с военной историей России.

Критерии оценки:

- массовость (количество реально задействованных членов команды) – 5 баллов (max);

- степень свободы владения членами команды материалом выступления – 5 баллов (max);

- артистизм, эмоциональная окрашенность представляемого материала, жанровое многообразие (театрализация, декламация, вокальное, хореографическое, владение макетами оружия, шермиции, боевое искусство) – 5 баллов (max);

- оформление выступления (использование видео, аудио сопровождения, костюмов, различных атрибутов и прочее) – 5 баллов (max). Нарушение временного

ограничения штрафуются (минусуются 0,5 балла за каждую минуту отклонения от нормы).

В случае неучастия команды в конкурсе она штрафуются на 2 балла при подсчете результатов в общекомандном зачете.

Военно-историческая викторина. Ратные страницы истории Отечества.

Соревнования проводятся в форме тестов по вариантам и оцениваются по количеству правильных ответов на вопросы: 1 правильный ответ – 1 балл. При подведении итогов учитывается общее время команды, затраченное на выполнение задания. Задание выполняют индивидуально 5 представителей команды. (Приложение 5).

Конкурс «Статен в строю, силен в бою».

а) Одиночная строевая подготовка: строевая стойка; повороты на месте и в движении; движение строевым шагом; выполнение воинского приветствия на месте и в движении; подход к начальнику и отход от него.

б) Подготовка в составе отделения: повороты на месте, в движении. Строевой шаг, воинское приветствие в движении. Оценивается внешний вид, действие командира (командир назначается из числа учащихся).

в) Исполнение строевой песни.

Первенство определяется по наибольшей сумме баллов, полученной за выполнение приемов. Оценивается по 5-балльной системе.

Соревнование «Военизированная эстафета».

Участвуют 5 членов команды. Выполняется без оружия. Дистанция – 800 метров. Исходное положение: участники находятся в положении высокого старта. Пробежать 100 м., метнуть гранату массой 600 г. в условного противника (габарит мишени или траншеи), преодолеть 3 перекладины (снизу под первой – 60 см., сверху над второй - 90см., снизу под третьей – 60 см.), преодолеть дистанцию 10 м. ползком под условным препятствием с имитацией колючей проволоки, пробежать по горизонтальной перекладине, пробежать 200 м. до финиша.

Форма одежды – полевая, с длинным рукавом, в головных уборах, обувь – спортивная.

Результат определяется по последнему участнику, пришедшему на финиш. Победитель определяется по наименьшему времени, затраченному на эстафету с учетом штрафного времени.

Соревнование «Огневой рубеж».

Участвуют команды в полном составе. Соревнование «Огневой рубеж» проводится в виде эстафеты и состоит из трех этапов: неполная разборка-сборка автомата Калашникова, снаряжение 30 патронами магазина автомата Калашникова.

1 этап – «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

Порядок разборки: отделить «магазин»; проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола); вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором; вынуть затвор из затворной рамы; отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой. Сборка осуществляется в обратном порядке (после присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Каждому участнику фиксируется время разборки и сборки автомата. Первенство лично-командное.

2 этап – «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами».

Каждому участнику фиксируется время снаряжения «магазина». Первенство лично-командное.

3 этап – «Стрельба».

Тактическая игра на местности «Дорога победителей».

Команды участвуют в полном составе. Результаты проведения тактической игры входят в общий зачет соревнований.

Состоит из четырех этапов. Экипировка: военная полевая форма, закрытая спортивная обувь, головной убор, противогаз, макет АК, компас на команду, санитарная сумка.

Определение победителей в тактической игре на местности осуществляется по наименьшей сумме времени и правильности выполнения, затраченного командами на выполнение следующих тактических нормативов:

1. Совершение марш-броска и преодоление зараженного участка - 50м.
 2. Выдвижение из района сосредоточения на рубеж перехода в атаку, преодоление минных полей и заграждений - 100 м.
 3. Атака переднего края обороны противника тремя способами – 125м.
 - а) Бегом – 50 м.
 - б) Короткими перебежками - 50 м.
 - в) Переползанием – 25 м.
 4. Оказание медицинской помощи, эвакуация раненых – 100 м.
- Победители определяются согласно приложению 6.

8. Судейская коллегия Игры

8.1. Судейская коллегия Игры формируется и утверждается Оргкомитетом Игры;

8.2. Судейская коллегия Игры:

Оценивает выступление участников в конкурсах и соревнованиях Игры;

Принимает решение о награждении участников Игры;

Дает рекомендации участникам Игры;

Открыто обсуждает на заседаниях поставленные руководителями делегаций от муниципальных районов и городов вопросы согласно компетенции судейской коллегии Игры.

8.3. Решение судейской коллегии Игры обжалованию не подлежит.

9. Награждение победителей Игры

9.1. Победители и призёры Игры определяются судейской коллегией.

9.2. Командный зачет.

Победитель и призеры Игры определяются по наибольшей сумме баллов, полученных командой в соревнованиях и конкурсах из расчета 1 место – 3 балла, 2 место – 2 балла, 3 место – 1 балл. При равной сумме баллов преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест в отдельных видах. Команда, не участвующая в каком – либо соревновании или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участие во всех соревнованиях и конкурсах. Победители и призеры с первого по пятое места награждаются дипломами, кубками и медалями.

9.3 Личный зачет.

В соревнованиях «Огневой рубеж», «Стрельба» и «Ратные страницы истории Отечества» определяются победитель и призеры по лучшему результату.

9.4. Победители и призеры награждаются медалями и дипломами.

Лучшие 3 команды (1,2,3 место) будут награждены Орг.техникой

9.5. За представителем команды закрепляется возможность оспаривание решений судейской коллегии в течение часа с момента опубликования результатов этапов (конкурсов).

10. Финансирование соревнований

Финансирование расходов, связанных с организацией и проведением Игры осуществляет Министерство молодежной политики и спорта Республики Башкортостан (ГБУ «Центр патриотического воспитания и допризывной подготовки молодежи»).

Расходы по командированию команд несет направляющая сторона.

Заявка
на участие в Региональном этапе
Всероссийской Военно-спортивной игры «Зарничка»

_____ (название команды)

Администрации муниципального образования РБ: _____,

_____ (направляющая организация)

Руководитель команды:

№ п/п	Ф.И.О. полностью	Дата рождения	Паспортные данные (№, серия) ИНН	Домашний адрес	Школа, класс	Контактный телефон, e-mail	Допуск врача к соревнованиям

Всего допущено к соревнованиям _____ человек _____.
(подпись, печать врача)

Командир команды: _____.
(Ф.И.О. полностью, должность)

Руководитель делегации (ответственное лицо) _____

(Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные)

« ____ » _____ 2018 года

Организатор игры в муниципалитете _____

Печать

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что с членами команды: _____
 _____, направленной на Региональный этап
(название команды, район/город)

Всероссийской военно-спортивной игры «Зарничка» (далее – Игра), проведен инструктаж по технике безопасности по следующим темам:

1. Правила поведения во время Фестиваля.
2. Меры безопасности режима передвижения и отдыха.
3. Меры безопасности во время соревнований.
4. Меры безопасности при выполнении специальных упражнений.
5. Меры противопожарной безопасности.

№ п.п.	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		

Подпись лица, проводившего инструктаж _____
(Ф.И.О. полностью, должность)

Руководитель делегации (ответственное лицо) _____

(Ф.И.О. полностью, должность)

Приказом № _____ от _____ ответственным в пути и во время проведения Фестиваля за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды назначен _____

Организатор игры в муниципалитете _____

МП

« ____ » _____ 2018 года

Снаряжение участников Игры

1. Личное снаряжение

Комплекты формы одежды: парадный, полевой, спортивный.

Спортивная обувь, обувь для полевых и строевых занятий.

Эмблема (нарукавная или нагрудная).

Головные уборы.

Сменная обувь и одежда.

Туалетные и купальные принадлежности.

Вещевой мешок.

Противогаз.

Аптечка индивидуальная.

Содержание аптечки первой помощи

№	Наименование имущества	Единица измерения	Количество
1.	Пакет перевязочный медицинский индивидуальный стерильный	шт.	1
2.	Бриллиантового зеленого раствор для наружного применения, 10 мл. во флаконе	флак.	1
3.	Бинт марлевый медицинский нестерильный, 5м. * 10см.	шт.	2
4.	Бинт марлевый медицинский нестерильный, 7м. * 14см.	шт.	1
5.	Бинт марлевый медицинский стерильный, 5м. * 10см.	шт.	3
6.	Бинт марлевый медицинский стерильный, 5м. * 14см.	шт.	2
7.	Лейкопластырь бактерицидный, 4см. * 10см.	шт.	2
8.	Лейкопластырь, 5см. * 1см.	шт.	1
9.	Маска хирургическая одноразовая	шт.	2
10.	Перчатки анатомические, размер не менее №8	пар	2
11.	Салфетки антисептические из бумажного текстилеподобного материала стерильные спиртовые (70% этиловый спирт)	шт.	5
12.	Салфетки марлевые медицинские малые стерильные, 16см*14см, 20 шт. в упаковке	упак.	1
13.	Жгут кровоостанавливающий	шт.	1
14.	Ножницы для разрезания повязок с пуговкой, горизонтально-изогнутые, длиной 185 мм.	шт.	1
15.	Устройство для проведения искусственного дыхания	шт.	1
16.	Авторучка	шт.	1
18.	Блокнот для записей	шт.	1
18.	Булавки безопасные	шт.	3
19.	Укладочная тара со знаком Красного Креста	шт.	1

Приложение 5 Тактическая игра на местности

1. Этап – Марш-бросок с преодолением зараженного участка местности.

Отделение совершает марш–бросок 50 м, одевает по команде командира отделения противогазы и преодолевает зараженный участок 50 м.

Ошибки: Разрыв между участниками более 25 м, неправильно одет противогаз (при одевании не затаил дыхание, не закрыл глаза, допущен перекося, складки на шлем–маске допускающие попадание воздуха вовнутрь), раньше времени снял противогаз.

2. Этап - Выдвижение из района сосредоточения на рубеж перехода в атаку, преодоление минных полей и заграждений.

Отделение после преодоления зараженного участка укладывает противогазы в сумки. Переводит ММГ АК-74 из положения «За спину» в положение «К изготовке для стрельбы стоя». Преодолевает по проходам минное поле – 25 м. После прохождения минного поля разворачивается в цепь и выходит на рубеж атаки - 75 м. Расстояние по фронту между участниками 5 - 7 м.

3. Этап - Атака переднего края обороны противника тремя способами.

Отделение на исходном рубеже для атаки в положении изготовления для стрельбы лежа. По команде командира отделения: «Отделение на рубеж 50 м короткими перебежками, вперед» преодолевают участок местности – 50 м короткими перебежками одновременно не более двух участников.

После этого подается команда скрытно приблизиться к противнику: «На рубеж 25 м по-пластунски, вперед» - участники скрытно переползанием выдвигаются вперед на 25 м.

По команде командира отделения: «В атаку вперед» отделение бегом преодолевает 50 м.

Ошибки: Расстояние перебежки больше установленной; участник во время остановки не отполз в сторону и не изготовился для ведения огня, не использовал естественные укрытия; голова или тело при переползании поднимаются от земли.

4. Этап - Оказание медицинской помощи, переноска раненых – 100 м.

Транспортировка больного к месту сбора. Транспортировка раненого допускается любым способом, не влекущих осложнений его положения.

Ошибки: При переноске раненого допущено касание больного, падение.

Финиш: Время определяется по последнему участнику команды пересекшего линию финиша.

Штрафное время:

1. За каждую ошибку, совершенную во время прохождения 1 – 3 этапов тактической игры (неправильно одет противогаз, нарушение интервала и дистанции, отсутствие команды командира отделения или выполнение действий без его команды, неправильно развернут строй и т. д.) – 10 секунд штрафа.
2. На 4-м этапе: При ошибках, допущенных при переноске раненого (касание больного, падение) – штраф 1 минута.
3. Утеря имущества (противогаз, оружие или элементы оружия и т.д.) штраф – 20 сек.
4. При невыполнении одного из этапов, на команду налагается штраф 4 минуты.